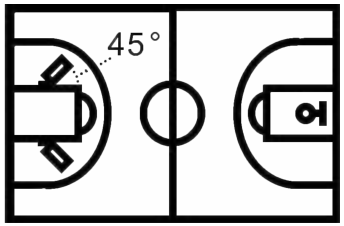
# FooBaSKILL®

## SCHWEIZERMEISTERSCHAFT REGELN 30.11.2022

FooBaSKILL ist eine neue Disziplin, die drei Schweizer Sportlehrer entwickelt haben. Das Spiel ist eine Mischform aus Fußball und Basketball. Gespielt wird mit zwei **SKILLGoals,** einem Kegel und dem innovativen Crossover-Ball, **SKILLTheBall**. Das Material hat die Eigenschaft, multifunktional zu sein und kann auch in anderen Sportarten eingesetzt werden.




## BASISREGELN

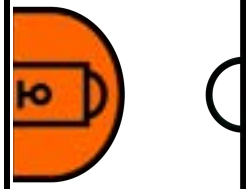
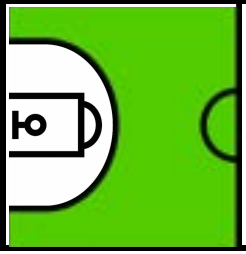
Das Besondere an FooBaSKILL ist die abwechselnde Arbeit des Unterkörpers (Fußball) und des Oberkörpers (Basketball). Die Spieler wechseln die Sportart beim Überqueren der Mittellinie des Spielfelds. Die Punktzahl im Fußball und Basketball variiert je nach Schwierigkeitsgrad der Wertung. Die Grundregeln sind identisch mit denen von Fußball und Basketball (es gelten z.B. die Regeln wie Schrittfehler und Doppeldribbling).

**SPIELFELD (siehe das Bild oben rechts)**
Auf einer Seite des Spielfeldes stehen zwei Kästen (nur die zwei obersten Elemente), welche als Fußballtore dienen. Auf jedem Kasten steht ein FooBaSKILL Tor (FooSKILL). In der anderen Hälfte befindet sich ein Basketballkorb (BaSKILL). Die Mittellinie muss durch eine Linie oder Markierungen auf dem Boden sichtbar sein.

**SPIELZEIT:** 2 x 8 Minuten (wird von der Anzahl der Spiele und der angemeldeten Teams abhängen)**.** Während der ersten Halbzeit greift eine Mannschaft die FooBaSKILL Tore an und verteidigt den Basketballkorb. In der zweiten Halbzeit werden die Rollen getauscht.

**ANSPIEL**
Der Spielbeginn und die zweite Halbzeit starten in der Spielmitte jeweils mit einem Sprungball wie im Basketball. Der Ball muss von einem der beiden Spieler, die sich im Mittelkreis befinden zu einem Mittspieler getippt werden. Die anderen Spieler verteilen sich frei auf dem gesamten Spielfeld, aber außerhalb des Basketballmittelkreises.

**FOULS**
- Bei einer Regelübertretung läuft das Spiel dort weiter, wo der Fehler passiert ist. Der Ball muss beim Anspiel mit mindestens einer Hand auf den Boden gedrückt werden. Das Spiel läuft mit dem Einwurf (Fuß oder Hand) unmittelbar weiter.
- Um ein Tor zu schießen, muss sich der Spieler zwingend in der FooSKILL-Zone befinden. Andernfalls geht der Ball an die gegnerische Mannschaft. Dasselbe gilt für Basketball.
- Bei einem Schuss auf das SKILLGoal mit der Absicht das Tor zu treffen, darf der Ball die Höhe des Tores nicht überschreiten. Wenn dies dennoch passiert, handelt es sich um einen Fehler und der Ball geht an die verteidigende Mannschaft.
- Tackeln und gefährliches Spielen eines Verteidigers wird mit einem Penalty oder Freiwurf sanktioniert.
- Es handelt sich um einen Fehler, wenn der Ball die Hallendecke oder andere hängende Geräte, die Kante des Basketballbretts, die Hinterseite des Basketballbretts oder die stützende Struktur berührt.
- Um Unfälle mit den Kästen zu vermeiden, machen wir die Schülerinnen und Schüler darauf aufmerksam, dass "**die Technik über die Kraft gewinnen muss**", das heißt, dass man einen Spieler, der einen Zweikampf gewonnen hat, nicht körperlich bedrängen darf.

| | | |
|---|---|---|
| **1 PT.** | Der Ball berührt eine beliebige Seite des Kastens (360°). | Der Ball prallt, ohne den Ring zu berühren, an dem Basketballbrett ab und wird von einem anderen Teammitglied mit beiden Händen gefangen, bevor er auf den Boden fällt (offensiver Rebound im Basketball). |
| **2 PTS.** | Der Spieler schießt **direkt** gegen den Kasten (360°), ohne den Ball vor dem Schuss zu kontrollieren (**mit 1 Ballberührung**). |  Der Korbwurf erfolgt aus dem Zweipunkteraum (wie im Basketball). |
| **3 PTS.** | Der Ball geht durch das SKILLGoal. |  Der Korbwurf erfolgt von hinter der Dreipunktelinie aus (wie im Basketball). |

**NACHDEM EIN PUNKT ERZIELT WURDE:** Es wird so schnell wie möglich weitergespielt. Dies passiert durch einen Pass an der Stelle, wo der Ball durch den Verteidiger ergriffen wurde. Der Ball muss vor dem Anspiel mit mindestens einer Hand auf den Boden gedrückt werden. **Der erste Pass ist frei bis zur Mittellinie.**

**INFO:** Das didaktische Material und ein kurzes Video, das die Regeln erklärt und mehr befinden sich unter **foobaskill.com**.

Quelle : mobilesport.ch