

FooBaSKILL



El FooBaSKILL es una nueva disciplina que ha sido desarrollada por tres profesores suizos de educación física y deportiva. Éste pone en práctica los atributos del fútbol y del baloncesto, y se juega con el balón innovador SKILLTheBall, compuesto de texturas para ambos deportes.

Las reglas del juego han sido minuciosamente elaboradas de forma que sean capaces de mejorar en los niños: **1)** las cinco capacidades coordinativas (orientación, ritmo, diferenciación, reacción y equilibrio) **2)** la segunda intención ofensiva y la organización defensiva en el fútbol **3)** los rebotes ofensivos y defensivos del baloncesto **4)** la creatividad **5)** la capacidad de marcar puntos **6)** el reforzamiento a nivel mental.

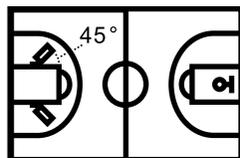


REGLAS BÁSICAS

La especificidad del FooBaSKILL se encuentra en la alternancia del trabajo de la parte inferior del cuerpo (fútbol) y de la parte superior del cuerpo (baloncesto). Los jugadores cambian de disciplina al nivel de la línea mediana de la sala.

TERRENO DE JUEGO

La mitad del terreno está equipada con dos porterías de fútbol, constituidas de dos elementos superiores de un cajón de gimnasia. Sobre estos se encuentra un cono o una portería FooBaSKILL. En la otra mitad del terreno se encuentra una canasta de baloncesto. Las paredes del fondo y laterales hacen parte integral del terreno de juego. Los jugadores pueden asimismo utilizar estas superficies para botar el balón.



Dos equipos de 4 jugadores se enfrentan. Durante el primer tiempo, un equipo ataca las porterías de fútbol y defiende la canasta de baloncesto. Posteriormente, en el segundo tiempo, los equipos invierten los roles. Las reglas básicas son idénticas a las del fútbol y del baloncesto.

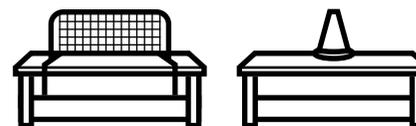
INICIO DEL PARTIDO

El inicio del juego y de cada tiempo se hace en la mitad del terreno por el equipo que defiende la canasta de baloncesto con balón en mano. Cada equipo está en su campo.

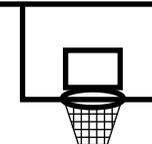
FALTAS

- En el momento de una falta, el juego se reanuda en el sitio donde se ha cometido dicha falta.
- En el momento de una falta, el jugador pone el balón en el piso con una mano como mínimo y el juego se reanuda inmediatamente con un pase.
- Durante un tiro en fútbol donde la intención es de tirar el cono al suelo o de marcar un gol, el balón no puede superar la altura de esos elementos. Si esto ocurriera, una falta es cometida y el balón va a la defensa.
- Las faltas personales y entradas en FooBaSKILL están prohibidas.
- Una falta es cometida si el balón ha tocado el techo o cualquier tipo de máquina suspendida.
- Una falta es cometida si el balón rebota sobre el reborde del tablero de baloncesto.
- Una falta es cometida si el balón rebota sobre la parte trasera del tablero, así como sobre la estructura que soporta la canasta de baloncesto.

Un breve vídeo que explica las reglas se encuentra disponible en foobaskill.com.



FÚTBOL



BALONCESTO

1 PT.

El balón toca la parte inferior de todos los lados del cajón. Los jugadores pueden marcar a 360 grados alrededor del cajón.

El balón rebota sobre el tablero y toca el suelo sin haber tocado el aro de baloncesto.

2 PTS.

El balón toca el cajón y es detenido por la suela de un compañero de equipo o de sí mismo antes que traspase la línea mediana (segunda intención ofensiva). Únicamente 1 punto es dado si el defensor detiene con la suela el balón antes que el atacante.

El balón rebota sobre el tablero sin haber tocado el aro de baloncesto, y es agarrado y bloqueado con ambas manos por un compañero antes de que toque el suelo (rebote ofensivo de baloncesto).

3 PTS.

El balón tira el cono o entra en la portería FooBaSKILL.

El balón entra en la canasta.

0 PT.

NINGÚN PUNTO ES DADO SI:

- El balón toca la parte superior del cajón. El juego sigue sin interrupción.

OBSERVACIÓN:

Por cada autogol, 1 punto es otorgado al oponente.

NINGÚN PUNTO ES OTORGADO, SI:

- El balón toca el aro durante el tiro. El juego sigue sin interrupción.
- El balón rebota sobre la parte trasera o el reborde del tablero, así como sobre la estructura que soporta la canasta de baloncesto. Una falta es cometida.
- La pelota es sostenida con ambas manos por el adversario antes que toque el suelo (rebote defensivo en baloncesto). El juego continúa.

DESPUÉS DE MARCAR UN PUNTO:

La reanudación del partido se hace lo ante posible en el sitio donde el balón fue recuperado por el defensor. El jugador coloca el balón en el suelo con una mano como mínimo y el juego se reanuda inmediatamente por un pase.

RECOMENDACIÓN:

Con el propósito de aprovechar de forma máxima las propiedades del SKILLTheBall, es importante inflarlo según las indicaciones sobre este mismo: 0.33-0.36 bar/4.8-5.2 psi. Consulte la ilustración de la izquierda.