



**THE GAME™**

# **REGLAS DEL FooBaSKILL**

Marzo 2017

## **INTRODUCCIÓN**

---

El FooBaSKILL es una nueva disciplina que ha sido desarrollada por tres profesores suizos de educación física y deportiva. Éste pone en práctica los atributos del fútbol y del baloncesto, y se juega con el balón innovador SKILLTheBall, compuesto de unas texturas para ambos deportes.

Las reglas del juego han sido minuciosamente elaboradas de forma que sean capaces de mejorar en los niños:

- 1) las cinco capacidades coordinativas (orientación, ritmo, diferenciación, reacción y equilibrio)
- 2) la segunda intención ofensiva y la organización defensiva en el fútbol
- 3) los rebotes ofensivos y defensivos del baloncesto
- 4) la creatividad
- 5) la capacidad de marcar puntos
- 6) el reforzamiento a nivel mental

## **REGLAS BÁSICAS**

---

La especificidad del FooBaSKILL se encuentra en la alternancia del trabajo de la parte inferior del cuerpo (fútbol) y de la parte superior del cuerpo (baloncesto). Los jugadores cambian de disciplina al nivel de la línea mediana de la sala.

La mitad del terreno está equipada con dos porterías de fútbol, constituidas de dos elementos superiores de un cajón de gimnasia. Sobre estos se encuentra un cono o una portería FooBaSKILL. En la otra mitad del terreno se encuentra una canasta de baloncesto. Las paredes del fondo y laterales hacen parte integral del terreno de juego. Los jugadores pueden así mismo utilizar estas superficies para botar el balón.

Dos equipos de 4 jugadores se enfrentan. Durante el primer tiempo, un equipo ataca las porterías de fútbol y defiende la canasta de baloncesto. Posteriormente, en el segundo tiempo, los equipos invierten los roles.

Las reglas básicas son idénticas a las del fútbol y del baloncesto (ref. Regla 5).

Los puntos son atribuidos según la regla 6 de este documento.

## **REGLA N°1 – TERRENO DE JUEGO**

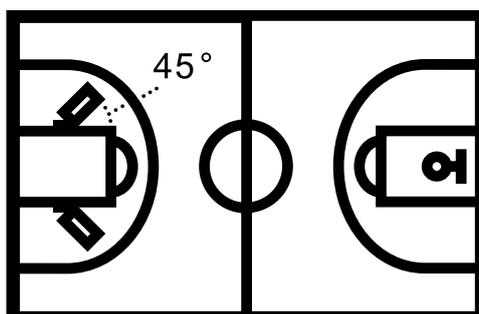
---

1.1. El FooBaSKILL se juega en sala de gimnasia.

1.2. La línea media debe ser visible.

1.3. Las líneas laterales y las líneas del fondo no se tienen en cuenta.

- 1.4. Las paredes forman parte integral del terreno de juego. Jugar con los muros está permitido en ambas disciplinas. Es posible de hacer un auto-pase contra el muro; de hacer un pase contra el muro a alguien; de marcar un gol gracias al muro.
- 1.5. El techo y todo tipo de máquina suspendida son considerados como exterior el terreno.
- 1.6. La mitad del terreno es equipada de dos porterías de fútbol, constituidas de dos elementos superiores de un cajón de gimnasia. Sobre ellos, se encuentra un cono o una porterías FooBaSKILL. Esta instalación sirve de meta para la parte de fútbol y debe de ser colocada como se indica en la imagen abajo. En la otra mitad se encuentra la canasta del baloncesto.



## REGLA N°2 – SKILLTheBall

Siendo la naturaleza del juego una mezcla del fútbol y del baloncesto, se impone la utilización de un balón adaptado desde el punto de vista de la textura, peso, tamaño, calidad de tiro y rebote. SKILLTheBall fue especialmente desarrollado con el fin de corresponder con todos los criterios. Está compuesto de una textura que asimila al balón de fútbol y de baloncesto.



### Recomendación:

Con el propósito de explotar de forma ideal las propiedades del SKILLTheBall, es importante inflarlo según las indicaciones sobre ese mismo: 0.33-0.36 bar/4.8-5.2 psi. Consulte la ilustración.

## **REGLA N°3 – CANTIDAD DE JUGADORES**

---

Dos equipos de cuatro jugadores se enfrentan en el terreno.

**Recomendación:**

Es posible aumentar la cantidad de jugadores a 5, especialmente con los más jóvenes.

## **REGLA N°4 – DURACIÓN DEL PARTIDO**

---

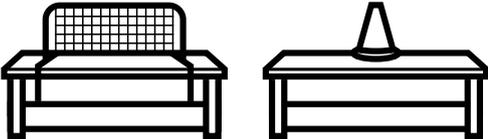
- 4.1. La duración del partido es de dos tiempos de cinco minutos.
- 4.2. Durante el primer tiempo, un equipo ataca las porterías de fútbol y defiende la canasta de baloncesto. Posteriormente, en el segundo tiempo, los equipos invierten los roles.

## **REGLA N°5 – FALTAS**

---

- 5.1. Las reglas del fútbol sala se aplican.
- 5.2. Las reglas del baloncesto (caminar, doble drible, etc.) se aplican.
- 5.3. Al momento de una falta, el juego se reanuda en el sitio donde ocurrió dicha falta.
- 5.4. Al momento de una falta, el jugador pone la pelota al suelo con una mano como mínimo y el juego se reanuda inmediatamente con un pase.
- 5.5. Durante un tiro en fútbol donde la intención es de tirar el cono al suelo, el balón no puede superar la altura del cono. Si esto ocurriera, una falta es cometida y el balón va a la defensa.
- 5.6. Las faltas personales y entradas en FooBaSKILL están prohibidas.
- 5.7. Una falta es cometida si el balón ha tocado el techo o cualquier tipo de máquina suspendida.
- 5.8. Una falta es cometida si el balón rebota sobre el reborde del tablero de baloncesto.
- 5.9. Una falta es cometida si el balón rebota sobre la parte trasera del tablero, así como sobre la estructura que soporta la canasta de baloncesto.

## REGLA N°6 – ATRIBUCIÓN DE PUNTOS

	 <p style="text-align: center;"><b>FÚTBOL</b></p>	 <p style="text-align: center;"><b>BALONCESTO</b></p>
<b>1 PT.</b>	El balón toca la parte inferior de todos los lados del cajón. Los jugadores pueden marcar a 360 grados alrededor del cajón.	La palla rimbalza sul tabellone e cade a terra, senza aver toccato l'anello de canestro.
<b>2 PTS.</b>	El balón toca el cajón y es detenido por la suela de un compañero de equipo o de sí mismo antes que traspase la línea mediana (segunda intención ofensiva). Únicamente 1 punto es dado si el defensor detiene con la suela el balón antes que el atacante.	El balón rebota sobre el tablero sin haber tocado el aro de baloncesto, y es agarrado y bloqueado con ambas manos por un compañero antes de que toque el suelo (rebote ofensivo de baloncesto).
<b>3 PTS.</b>	El balón tira el cono o entra en la portería FooBaSKILL.	El balón entra en la canasta.
<b>0 PT.</b>	<p><b>NINGÚN PUNTO ES DADO SI:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>El balón toca la parte superior del cajón (en amarillo en la imagen). El juego sigue sin interrupción.</li> </ul> <p><b>OBSERVAÇÃO:</b> Por cada autogolo, 1 ponto é atribuída alo oponente.</p>	<p><b>NINGÚN PUNTO ES OTORGADO, SI:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>El balón toca el aro durante el tiro. El juego sigue sin interrupción.</li> <li>El balón rebota sobre la parte trasera o el borde del tablero, así como sobre la estructura que soporta la canasta de baloncesto. Una falta es cometida.</li> <li>La pelota es sostenida con ambas manos por el adversario antes que toque el suelo (rebote defensivo en baloncesto). El juego continúa.</li> </ul>
<p><b>DESPUÉS DE MARCAR UN PUNTO:</b> La reanudación del partido se hace lo ante posible en el sitio donde el balón fue recuperado por el defensor. El jugador coloca el balón en el suelo con una mano como mínimo y el juego se reanuda inmediatamente por un pase.</p>		

## **REGLA N°7 – INICIO DE PARTIDO**

---

- 7.1. El inicio del juego y de cada tiempo se hace en la mitad del terreno por el equipo que defiende la canasta de baloncesto con balón en mano. Cada equipo está en su campo.
- 7.2. Después de marcar un punto. La reanudación del partido se hace lo antes posible en el sitio donde el balón fue recuperado por el defensor. El jugador coloca el balón en el suelo con una mano como mínimo y el juego se reanuda inmediatamente por un pase.

**Recomendación:**

Para facilitar al juego, el responsable del partido puede, después de un punto marcado, autorizar un primer pase “libre”, pero sin que éste traspase la línea media.